**Imagens dinâmicas**

Primeiramente temos que lembrar que as imagens precisam ser bem tratadas no HTML, precisamos dar um tamanho ideal a elas de forma que nosso site não fique pesado. Não adianta colocar uma imagem de 5mb com a resolução altíssima e reduzi-la no CSS, pois mesmo que a imagem seja apresentada pequena, sua carga continuará de 5mb.

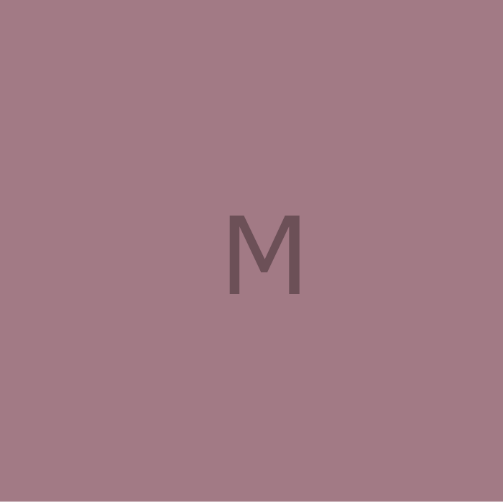
Se você tiver um programa pago para manipular imagens use-o se não baixe e instale o GIMP que é um software completo e gratuito para edição profissional de imagens.

Crie 3 imagens com os seguintes tamanhos

300x300



700x700



1000x1000



Salve essas imagens dentro da sua pasta de exercícios, coloque o nome na pasta de imagens, img ou qualquer nome de sua preferência.

Com essas imagens podemos fazer um site adaptativo as telas pequenas, médias e grandes, nosso site irá exibir essas imagens baseado na quantidade de pixels da tela do dispositivo que estivermos usando.

O sistema ira carregar somente a imagem referente ao tamanho da tela, o que é bem diferente de você colocar uma imagem grande e ela sempre carregar a imagem grande reduzida por CSS, pode até ser que as 3 imagens juntas ocupem o mesmo espaço de uma muito grande, porem como será carregada somente a imagem referente ao tamanho da tela, quando usarmos uma dispositivo com tela menor, não estaremos usando a mesma quantidade de banda de um dispositivo com tela grande, o que economiza nossa banda de internet e faz com o site seja bem mais rápido ao ser aberto em um dispositivo menor.